



MAKING IMPOSSIBLE
THINGS POSSIBLE.
WITH YOU.



01.11.2020



VEHICLE ENGINEERING



BÖBLINGEN



ABSOLVENT



VOLLZEIT

Das sind wir:

Zusammen arbeiten, zusammen wachsen, zusammen Neues schaffen: EDAG verbindet Mensch und Zukunft – hier teilen Unternehmen und Mitarbeiter die gleiche Vision. Auf hohem Niveau gehen Sie bei uns Ihren eigenen Karriereweg, national oder international.

Im Vehicle Engineering treiben wir mit Innovationsgeist und über 50 Jahren Expertise die Produktentwicklung für die Automobilbranche voran. Für eine erfolgreiche Entwicklung in der Zukunft setzen wir auf Ihr Know-how als

ENTWICKLUNGSINGENIEUR* ALS BAUTEILVERANTWORTLICHER FÜR DIE FAHRWERKSELEKTRONIK

Daran werden Sie wachsen:

- Verantwortung und Absicherung der elektrischen Fahrwerkssysteme (z.B. Bremsregelsysteme)
- Entwicklung von Konzepten für die Fahrwerkselektronik
- Abstimmung und Begleitung des gesamten Prozesses vom Konzept bis zur Serienproduktion unter den Gesichtspunkten Kosten, Gewicht, Funktion und Qualität
- Umsetzung aller erforderlichen Bauteiländerungen sowie die versuchstechnische Absicherung
- Koordination der Systemlieferanten als interne und externe Schnittstelle und Ansprechpartner für den Entwicklungsfortschritt in allen relevanten Gremien

Damit bringen Sie uns voran:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Fachrichtung Elektrotechnik, Mechatronik, Fahrzeugtechnik, Maschinenbau, oder eine vergleichbare Qualifikation
- Spezifische Fachkenntnisse in der Entwicklung und Funktion von Fahrwerkssystemen
- Kommunikations- und Teamfähigkeit sowie Durchsetzungsvermögen
- Sicheres Auftreten im nationalen und internationalen Umfeld
- Verhandlungssichere Deutsch- sowie gute Englischkenntnisse

*Geschlecht, Alter, Nationalität und Religion sind für uns nicht relevant – was zählt, sind Sie.

Das klingt nach Ihrer nächsten Herausforderung? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung: Senden Sie uns Ihre Unterlagen über unser Online-Portal auf www.edag.com/de/karriere

Ansprechpartner: Herr Mike Löhmann, Tel.: 07031/ 86179330